



2022-2

참여활동 프로그램

온라인쇼핑몰과

학과 특화 프로 그램

온라인쇼핑몰과 1학년 대상 경진대회
앱제작실무 교과목과 연계
기말고사에 반영

일정기간(한달)동안의 **개인별** 챌린지 활동
을 담은 앱개발
예:운동, 먹방, 공부, 독서, 네이버챌린지

챌린지 활동의 사진 또는 영상
총 상금 85만



창의 역량 경진 대회

재학생의 창의력을 마음껏 펼칠 수 있는
프로그램
기업의 이해 교과목과 연계

ESG경영이라는 이슈 중 환경분야(E)에
대한 다양한 활동과 의견을 표현
(필수)관련 분야에 대한 기업조사

개인 및 팀 활동
V-log 또는 UCC 영상물 제작, PPT
지원금(개인-10, 팀-50), 상금 별도



창업 동아리

핸드메이드제품 판매를 위한 앱 제작
- 온라인쇼핑몰과, 디저트카페과

핸드메이드 제품 재료비지원
9월말까지 재료지 신청
핸드메이즈 제작 화요일 오전
앱제작실무 시간 활용해서 앱 제작

창업경진대회 참가(일정 추후 공지)
완성품은 개인 소장
내년 신입생을 위한 선물 배송



프로그램별 연계교과목

	 학과특화 프로그램	 창의역량 경진대회	 창업동아리
연계과목	앱제작실무	기업의 이해	
분야	개인 챌린지	환경분야	수제품
결과물	앱, PPT	동영상, PPT	앱, 수제제작물
인원	개인	팀 or 개인	1학년 전체
성적반영	기말 30점	과제 20점	라이프가이드
상금	25만(1명), 15만(2명), 10만(3명)	25만~5만	교내 창업경진대회
지원	회의비 2회	개인(10만), 팀(50만)	회의비 2회, 재료비
주최	학과	대학전체	대학전체
대회 및 제출	12월 초	신청(9/16), 제출(11/25)	재료신청(9/23)